

生活/資訊科技教室建置方案



虛擬實境/增強實境 國高中課程

配合教育部頒定十二年國教新課綱新增科技領域, Surreal Edu 推出全新科技教室建置方案, 除硬體可租用以外, 全系列VR相關課程互動性高, 影音聲光情境逼真, 讓老師輕鬆上課, 提高學生興趣且課程更容易理解, 配合高擬真虛擬實境, 提升更好的學習成效。

詳細規格如下:

1. 全校授權版 For windows系統, 本品項建議使用設備規格: 電腦 CPU i5, RAM 8G, HDD 1T, VGA GTX1060
2. 6GB 顯示卡, 頭戴式顯示器 HTC Vive 或 GEAR VR
3. 本課程需要連網使用, 年級授權使用
3. VR/AR課程內容包含化學, 生物, 數學, 物理, 英文, 地理

超現實教育虛擬實境課程平台

超現實教育虛擬實境課程平台, 後台建置智慧型分析系統(Surreal IAS), 將使用者使用VR互動硬體設備, 記錄其學習過程動作, 評估場景的敘述聲音跟學生互動的學習模式, 建立行為特徵點, 如聽到機器人敘述的反應等。Surreal IAS智慧型分析系統自動記錄、分析、優化, 可以讓老師或者系統開發者變更設計或強化知識含量, 以置入學習, 不斷提升學習品質與學習動機創造個人學習的獨特性。

老師: 可於平台上進行VR授課課程選擇使用、教案設計等, 並追蹤學生的互動學習歷程、學習成效、學習狀況、知識理解程度、學習問題解答等。

學生: 可於平台上討論課程內容、了解自己的學習狀況、學習獎勵成就等。

家長: 可於平台瞭解課程進度, 學生學習狀況, 學習成效分析與課程補救計畫等。



REVOLUTIONIZE THE WAY WE LEARN



泰溥科技有限公司
TOPOO Technology Co., Ltd

11083台北市信義區忠孝東路五段508號2F
TEL : 02-27285528
FAX : 02-27592969
www.topoo.com.tw



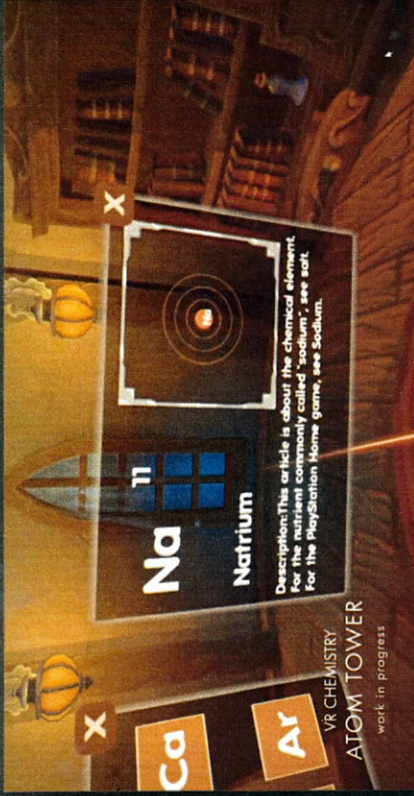
細胞工廠

CELLFACTORY
CELL FACTORY

超現實教育-生物科

學習課堂中的細胞結構有困難嗎？不要害怕！您被邀請參觀“細胞工廠”，您可以安全地檢查並且組裝活細胞（它們不會咬人）。來吧，成為一個細胞工程師，並創建你的第一個細胞！

<<細胞工廠>>是一款VR互動遊戲，可幫助您了解基本的細胞結構。您將能夠仔細觀察每個細胞器並了解其功能，同時將不同的細胞器放在一起以創建一個真核細胞。通過這種高度互動性的體驗，您將同意這是未來學習的最佳途徑。



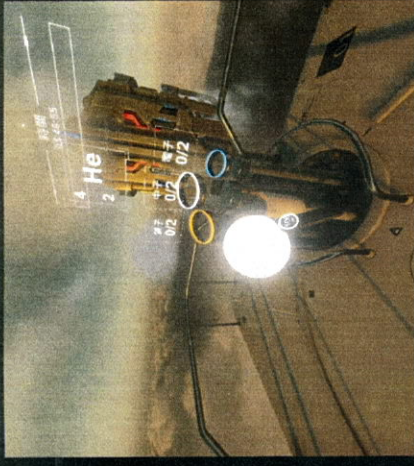
原子塔VR

ATOM TOWER
VR CHEMISTRY
ATOM TOWER
work in progress

超現實教育-化學科

生活中看不見的化學元素，運用VR技術可以拿在手上近距離觀看。在原子塔，學生可以清楚看到化學元素的原子架構與電子數量，並且親自組合電子來達到學習記憶目的。

有背過化學元素週期表嗎？沒有也沒關係，玩了原子塔ATOM TOWER以後你想忘也難！
玩家扮演一個箭塔上的原子弓箭手，掌握強大的化學元素魔法，擊退來自四面八方的怪物。玩家一開始只擁有幾個基本的元素，必須為每個原子填充所需的電子，充填完畢後放入週期表中來獲得這個元素的魔法。不同的元素擁有不同的攻擊效果，玩家在不停的累積元素之中也使得弓箭的破壞力逐漸增強，來抵擋越來越強大的怪物入侵。



原子試煉

THE ATOMIC TRIAL
超現實教育-化學科

歡迎來到“原子試煉”，化學的終極挑戰。你將根據你的知識，勇氣和耐力進行測試，以克服邪惡“首腦”設計的致命化學謎題。你將會成為永恆冠軍，還是連沒無聞？

“原子試煉”是一款VR互動遊戲，可幫助您學習並了解化學的基本原理。通過高體感的身臨其境遊戲方式，您將能前所未有的看到並理解各種化學概念。學習成為難忘的體驗。



原子塔VR

ATOM TOWER
VR CHEMISTRY
ATOM TOWER
work in progress

超現實教育-化學科

生活中看不見的化學元素，運用VR技術可以拿在手上近距離觀看。在原子塔，學生可以清楚看到化學元素的原子架構與電子數量，並且親自組合電子來達到學習記憶目的。

有背過化學元素週期表嗎？沒有也沒關係，玩了原子塔ATOM TOWER以後你想忘也難！
玩家扮演一個箭塔上的原子弓箭手，掌握強大的化學元素魔法，擊退來自四面八方的怪物。玩家一開始只擁有幾個基本的元素，必須為每個原子填充所需的電子，充填完畢後放入週期表中來獲得這個元素的魔法。不同的元素擁有不同的攻擊效果，玩家在不停的累積元素之中也使得弓箭的破壞力逐漸增強，來抵擋越來越強大的怪物入侵。



土石流VR

MUDSLIDE
VR EXPERIENCE

超現實教育-地球科學

運用虛擬實境，學生可以近距離以親身體驗的方式感受土石流的發生與選擇避生的路線。讓學習跳脫出了書本並讓學習過程成為一種難忘的體驗。以達到更有效的學習方法。



微積分VR

CALCULUS
VR EXPERIENCE

超現實教育-數學科

學習數學微積分時，學生必須在數字間進行抽象的邏輯想像，當運用VR技術，不論是微積分的誕生過程，函數所圍的面積切割計算，體積的求作概念，甚至最難理解的牟方蓋，在微積分VR中將帶給您全新的感官互動學習體驗。



骨頭先生

Mr. Bone
超現實教育-生物科

用VR建立虛擬人體骨骼結構，透過沉浸式科學方式學習206塊骨骼的正確位置與學名。同時可使用多人連線體驗，以輕鬆活潑的體感互動形式，齊心協力拼組人體骨骼，將Mr. Bone骨頭先生注入新生命。



碳排放VR

CO2 VR EXPERIENCE
EMISSION

超現實教育-地球科學

Shadoworks利用其專業的數位設計技術，開發出一套虛擬實境的互動展示動畫，從動畫中可以看到各個地區本來保有的生態資源如何的被人類所改變，並且氣候暖化對該地區的影響等。



等高線AR

CONTOURLINE

超現實教育-地理科

Shadoworks以突出的AR技術，開發出擴增實境輔助教學APP，利用AR掃描等高線圖，讓學生看見這個地點的實際地形與等高線圖之間的轉換。



水土保持

SOIL AND WATER CONSERVATION

超現實教育-地球科學

透過VR360環景照片如同親臨北投貴子坑水土保持園區，體驗現場各項水土保持設施，讓學生不必到當地，就能了解水土保持之重要性。